

## **Ausschreibung für den Bezirks-Kindervergleichswettkampf**

### **für die Jahrgänge 2012, 2013 und 2014**

**integriert in die Hessischen Meisterschaften der Masters im Schwimmen  
am 8. Juni 2024 im Freibad Bad Homburg**

Ausrichter: Bad Homburger Schwimm-Club

Der Bezirks-Kindervergleich der 4 hessischen Schwimmbezirke ist kein eigenständiger Wettkampf, er ist in die Hessischen Meisterschaften der Masters integriert.

Weitere Einzelheiten / Wettkampfreiheitenfolge regelt die Ausschreibung der Hessischen Meisterschaften der Masters 2024.

Treffpunkt der Mannschaften ist am Samstag, den 08. Juni 2024  
**Im Schwimmbad „Seedammbad“ um 9:00Uhr**

### **Allgemeines**

Die Bezirke laden ihre Mannschaften zu diesem Wettkampf selbständig ein und beschränken sich dabei auf maximal 16 Jugendliche (max. 8 männliche und 8 weibliche Aktive) und zwei Betreuer, nach Möglichkeit einen männlichen Betreuer und eine weibliche Betreuerin.

Die Kosten für darüberhinausgehende Teilnehmer gehen komplett zu Lasten des jeweiligen Bezirkes. Weitere Änderungen sind bei Platzmangel in Bezug auf die Unterkunft möglich und werden rechtzeitig mitgeteilt.

Die Teilnehmer sind mit Angabe des Namens, des Jahrgangs, des Geschlechtes, der ID-Nr. sowie dem Namen des Stammvereins mit Vereins ID-Nr. bis 03.06.2024, 20:00Uhr zu melden an:

Manuel Martin

E-Mail: [hmmasters50@hessischer-schwimm-verband.de](mailto:hmmasters50@hessischer-schwimm-verband.de)

Sollten die Namen nicht rechtzeitig gemeldet werden, werden im Meldeergebnis die Aktiven nur unter dem jeweiligen Bezirk geführt! Nachträgliche Namensänderungen sind bis zum jeweiligen Start möglich!

In die Gesamtwertung des Bezirkskindervergleichs fließen die Ergebnisse der Spiele und Athletikübungen sowie der Schwimmstrecken ein.

Der Samstag ist Anreisetag und gilt auch der Begegnung und des Kennenlernens untereinander. Ebenso finden hier die Schwimmwettkämpfe statt.

### **Ablauf am Samstag / Sonntag:**

09:00 Uhr	Anreise (Samstag) – Seedammbad, Bad Homburg
10:30 Uhr	Beginn der Schwimmwettkämpfe
Nach Ende der Schwimmwettkämpfe, fährt zur Jugendherberge Bad Homburg	
18:30 Uhr	Abendessen – eventuell Spieleanteil
08:00 Uhr	Frühstück
09:00 Uhr	Landübungen / Athletik / Spiele

12:00 Uhr Mittagessen  
13:00 Uhr Siegerehrung und Ende der Veranstaltung

Sollten das Wetter oder die räumlichen Gegebenheiten diesen Ablauf nicht zulassen, wird vor Ort ein alternativer Ablauf festgelegt.

### Durchführungsbestimmungen:

1. Es gelten die Wettkampfbestimmungen (WB), die Rechtsordnung (RO) und die Anti-Doping-Ordnung (ADO) des Deutschen Schwimm-Verbandes (DSV) in der aktuellen Fassung. Bei Verstößen gegen diese Bestimmungen werden Ordnungsmaßnahmen verhängt. Für Behinderte mit entsprechendem Klassifizierungsnachweis sind zusätzlich die Wettkampfbestimmungen des Deutschen Behindertensportverbandes (DBS) anzuwenden.
2. Startberechtigt beim Bezirks-Kindervergleichswettkampf sind Sportlerinnen und Sportler mit Startrecht eines hessischen Vereins aus den Jahrgänge 2012, 2013 und 2014.
3. Die Mannschaften marschieren in ihren unterschiedlichen T-Shirts etwa 10 Min. vor Beginn der Schwimm-Veranstaltung ein. Die Reihenfolge des Einmarsches ergibt sich aus der Platzierung des letzten Bezirks-Kindervergleichswettkampf.
4. Folgende Strecken werden geschwommen:

8 * 50m Koordinationsstaffel	mixed
200m Lagenschwimmen	weiblich & männlich
100m Rückenschwimmen	weiblich & männlich
6* 50m Freistilstaffel	weiblich & männlich
100m Brustschwimmen	weiblich & männlich
100m Freistilschwimmen	weiblich & männlich
100m Schmetterlingsschwimmen	weiblich & männlich
8 * 50m Lagenstaffel	mixed

In den Einzelwettbewerben starten jeweils 2 Schwimmerinnen / Schwimmer pro Bezirk, in den Staffelwettbewerben jeweils 1 Mannschaft je Bezirk. Die Mixed-Staffeln setzen sich aus 4 weiblichen und 4 männlichen Sportler zusammen.

Die Koordinationsstaffel wird wie folgt geschwommen:

1. / 5. Schwimmer	Brust Arme / Kraul Beine
2. / 6. Schwimmer	Rücken Gleichschlag („altdeutsch“) / Rücken Beine
3. / 7. Schwimmer	Kraul Arme / Delphin Beine
4. / 8. Schwimmer	Rücken Gleichschlag („altdeutsch“) / Brust Beine

Anschlag muss nach jeder Teilstrecke (Ausnahme bei der Kraul-Arme / Delphin-Beine-Strecke), bzw. beim Ziel immer mit beiden Händen erfolgen. Bei der Koordinationsstaffel sind die jeweiligen Beine in der Tauchphase (max. 15m) erlaubt.

Die Lagenstaffel werden in folgender Reihenfolge geschwommen:

1. / 5. Schwimmer	Rücken
2. / 6. Schwimmer	Brust
3. / 7. Schwimmer	Schmetterling
4. / 8. Schwimmer	Freistil

Die Reihenfolge der Wettkämpfe / Wettkampfnummern ergibt sich aus der Ausschreibung der Hessischen Meisterschaft der Masters.

4. **Anzahl der Starts**

Jede Schwimmerin / jeder Schwimmer darf maximal 3 Einzel- und 2 Staffelstarts haben.

5. **Bahnverteilung:**

Es wird pro Einzel- und Staffelwettkampf jeweils 1 Lauf durchgeführt. Der Vorjahressieger beginnt (Einzelwettkämpfe) auf den Bahnen 4 und 8, der Vorjahreszweite auf den Bahnen 5 und 1, der 3. auf den Bahnen 3 und 7, und der 4. auf den Bahnen 6 und 2. Mädchen und Jungens starten jeweils auf der gleichen Bahn. Weiter geht es mit rollierendem System.

Die Staffelwettkämpfe werden auf den Bahnen 3 – 6 ausgetragen.

Ergebnis aus 2019:

1. Bezirk Süd	355 Punkte
2. Bezirk Mitte	326 Punkte
3. Bezirk Nord	309 Punkte
4. Bezirk West	176 Punkte

**Es gilt die“ Ein-Start-Regel“**

6. Die **Schwimmstrecken** werden nach der folgenden Punkteverteilung gewertet:  
Einzelstrecken Platz 1–8: 13 Pkt., 11 Pkt., 9 Pkt., 7 Pkt., 5 Pkt., 3 Pkt., 2 Pkt., 1 Pkt.

Staffeln Platz 1–4: 26 Pkt., 22 Pkt., 18 Pkt., 14 Pkt.

**Disqualifikation und Nichtantreten im Einzelrennen werden mit 0 Punkten gewertet. Bei Disqualifikation einer Staffel wird eine Zeitstrafe von fünf Sekunden je Vergehen verhängt.**

7. **Spiele und Athletikübungen:**

Die Athletikübungen und Spiele sind abhängig von den örtlichen Möglichkeiten. Für diese werden insgesamt 650 Punkte (150 Punkte Spiele, 500 Punkte Athletikübungen) vergeben.

Die Spiele werden durch die Schwimmjugend organisiert. Es werden 3 unterschiedliche Spiele gespielt.

Punkteverteilung: Platz 1–4: 20 Pkt., 15 Pkt., 10 Pkt., 5 Pkt.

Der Athletikübungen werden durch den Landestrainer Nachwuchs vorgegeben. Es finden 5 unterschiedliche Übungen statt.

Punkteverteilung: Platz 1–4: 40 Pkt., 30 Pkt., 20 Pkt., 10 Pkt.

Im Falle eines Gleichstandes bei einem Spiel / Athletikübung werden die fraglichen Punkte addiert und dann zu gleichen Teilen auf die Mannschaften, die um den fraglichen Platz konkurrieren, verteilt.

8. **Gesamtwertung:**

Insgesamt werden 1470 Punkte vergeben (820 Punkte Schwimmen, 150 Punkte Spiele, 500 Punkte Athletikübungen)

Gewinner ist der Bezirk, der die meisten Gesamtpunkte resultierend aus den Ergebnissen der Athletikübungen, Spiele und der Schwimmwettbewerbe erreicht.

Die Siegermannschaft erhält den ewigen Wanderpokal. Alle Teilnehmer erhalten eine Auszeichnung in den Farben Gold, Silber, Bronze und Kupfer.

9. **Meldegeld:**

Das Meldegeld pro Bezirk beträgt € 100,00.- zuzüglich € 25,-- zur Teilfinanzierung des Kampfgerichtes und ist an den ausrichtenden Verein zu zahlen:

Homburger Schwimm-Club

Taunus Sparkasse

IBAN DE91 5125 0000 0018 0001 48

BIC HELADEF1 TSK

Verwendungszweck: Kindervergleich 2024 + meldender Bezirk

Ansprechpartner bei der Schwimmveranstaltung (Bezirks-Kindervergleich) ist der Fachwart Schwimmen im HSV sowie der Landestrainer Nachwuchs, bzw. eine von ihnen beauftragte Person.

10. **Unterkunft für die Teilnehmer des Kindervergleichswettkampfes**

Jugendherberge Bad Homburg

Mühlweg 17

61348 Bad Homburg

Telefon: 06172 23950

<https://www.jugendherberge.de/jugendherbergen/bad-homburg/>

Thomas Rother  
HSV-Fachwart Schwimmen

## Beschreibung der Athletikübungen 2024

### **Parteiball oder Zehnerball / koordinative Fähigkeiten**

Teilnehmer:	Es wird jeweils 8 gegen 8 gespielt
Material:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Volleyball o. ä.</li> <li>➤ Abgestecktes Feld ca. 2x (30m x 30m, vier Pylonen)</li> </ul>
Ausführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Die Bezirke spielen alle gegeneinander, so dass jeder Bezirk insgesamt drei Spiele zu bewältigen hat. Idealerweise finden die Spiele parallel statt, so dass die erste Disziplin nicht länger als 45 Minuten (2x10' + Pause) dauert.</li> <li>➤ Ziel ist es sich den Ball innerhalb der eigenen Mannschaft zehnmal zu zuspielen, während die gegnerische Mannschaft versucht dies körperlos zu unterbinden; die Pässe werden laut von den Spielern gezählt; Rückpässe sind nicht erlaubt; mit Ball sind maximal drei Schritte erlaubt; Ballbesitz wechselt nach Punkt (Satz) und die Mannschaft, die den Punkt kassiert macht zehn Hampelmänner; es zählen nur direkte Pässe – bei Bodenkontakt des Balls beginnt das Zählen wieder bei 1.</li> <li>➤ Gespielt wird in drei Sätzen; führt ein Team mit 2:0 Sätzen wird das Spiel abgebrochen. Sollte nach 10 Minuten das Spiel nicht entschieden sein, wird abgebrochen und der führende gewinnt das Spiel.</li> </ul>
Wertung:	➤ Punkte werden nach Anzahl gewonnener Spiele vergeben

### **Dreier-Hopp-Staffel / Sprungkraft horizontal**

Teilnehmer:	Pro Auswahl-Mannschaft 4 Teilnehmer männlich/ 4 Teilnehmer weiblich
Material:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Markierungen Start-, Ziel, bzw. Wechselzonen</li> <li>➤ 4 Gymnastik-Reifen</li> <li>➤ Evtl. Stopp-Uhr</li> </ul>
Ausführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Der Gymnastik-Reifen wird mit beiden Händen ca. hüfthoch um den Körper gehalten. Nach drei unmittelbar aufeinander folgenden beidbeinigen Sprüngen (3er-Hopp) wird der Reifen abgelegt. Der Teilnehmer läuft in den Startbereich zurück und klatscht den nachfolgenden Teilnehmer ab. Dieser läuft zum abgelegten Reifen, nimmt ihn auf und führt (aus dem ruhigen Stand) drei weitere beidbeinige Sprünge aus.</li> <li>➤ Auf diese Weise wird eine vorher festgelegte Strecke (je nach den örtlichen Gegebenheiten) überbrückt. Die Teilnehmer der Mannschaften wechseln sich so lange (in gleichbleibender, vorher festgelegter Reihenfolge) ab, bis der Letzte die Ziellinie mit beiden Beinen übersprungen hat und das Rennen für seine Mannschaft beendet.</li> </ul>
Wertung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Punkte werden nach dem jeweiligen Zieleinlauf/ der benötigten Zeit vergeben.</li> <li>➤ Falls es räumlich nicht möglich ist, wird nicht zu viert parallel gestartet, sondern eins gegen eins (Los-Entscheid)</li> </ul>

### **Pendelstaffel / Schnelligkeit**

Teilnehmer:	10 Teilnehmer pro Auswahlmannschaft; mindestens vier weiblich bzw. männlich
Material:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Markierungen Start-, Ziel, bzw. Wechselzonen</li> <li>➤ Evtl. Staffelholz o. ä. (bei Nicht-Vorhandensein geht auch Abklatschen)</li> <li>➤ Evtl. Stopp-Uhr</li> </ul>
Ausführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Pendelstaffel über ca. 20m</li> <li>➤ 3 Runden (Mannschafts-interne Reihenfolge bleibt wie vorher festgelegt bestehen)</li> </ul>
Wertung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Punkte werden nach dem jeweiligen Zieleinlauf/ der benötigten Zeit vergeben.</li> <li>➤ Falls es räumlich nicht möglich ist, wird nicht zu viert parallel gestartet, sondern eins gegen eins (Los-Entscheid)</li> </ul>

### **Balltransport / Ausdauer**

Teilnehmer:	10 Teilnehmer pro Auswahlmannschaft; mindestens vier weiblich bzw. männlich
Material:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Markierungen für die Ecken</li> <li>➤ Acht Eimer</li> <li>➤ Stoppuhr und Pfeife</li> <li>➤ Ca. 200 Bälle (Bällebad-, Tennis- o.ä.)</li> </ul>
Ausführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Abgestecktes Rechteck, sodass der Umfang ca. 100m entspricht mit Seitenlänge 25/50m ⇒ Eine Runde = 100/200/400m</li> <li>➤ Jeder Bezirk bekommt eine Ecke zugewiesen; dort stehen zwei Eimer, von denen einer mit Bällen gefüllt ist</li> <li>➤ Ziel ist es den leeren Eimer mit den Bällen nach gelaufener Runde zu füllen; es darf je Läufer nur ein Ball transportiert werden</li> <li>➤ Alle Mannschaften starten gleichzeitig</li> </ul>
Wertung:	➤ Nach 7 Minuten wird der Lauf gestoppt; die Bälle werden gezählt, nach Rangliste werden die Punkte wie gewohnt vergeben

### **Jump´n´Reach / Sprungkraft vertikal**

Teilnehmer:	➤ 10 Teilnehmer pro Auswahlmannschaft; mindestens vier weiblich bzw. männlich
Material:	➤ Klebeband, Klebepunkte (Bapperl)
Ausführung:	<ul style="list-style-type: none"> <li>➤ Die Kinder bekommen jeweils zwei Bapperl, stellen sich anschließend frontal vor die Wand und strecken beide Arme nach oben. So wird die maximale Reichhöhe markiert. Danach springen die Kinder aus dem seitlichen Stand so weit wie möglich nach oben und berühren am höchsten Punkt die Wand mit den Fingern, um das zweite Bapperl zu setzen.</li> <li>➤ Gemessen wird die Strecke zwischen den zwei Bapperln (⇒ Sprunghöhe)</li> </ul>
Wertung:	➤ Punktverteilung Gesamtsprunghöhe der Mannschaft